



WPF I: Informatik





WPF I: Informatik

Inhalt

- Allgemeine Hinweise
- Häufige Fragen
- Klasse 7
- Klasse 8
- Klasse 9
- Klasse 10
- Kontakt



WPF I: Informatik

Allgemeine Hinweise

An der Städt. Realschule Heiligenhaus stehen dem Informatikfachbereich zwei Computerräume zur Verfügung. Die Kurse werden überwiegend in Raum IF 1 unterrichtet, in dem ausreichend Arbeitsplätze vorhanden sind. Im Schulnetzwerk haben alle Schülerinnen und Schüler ein eigenes Profil, in dem sie arbeiten und ihre Dateien abspeichern können.

Klassenarbeiten werden am Computer und / oder klassisch ins Heft geschrieben.

Ein wichtiger Bestandteil des Unterrichts ist der eigenständige und verantwortungsvolle Umgang mit den „Neuen Medien“.

[Zurück zum Inhalt](#)



WPF I: Informatik

Häufige Fragen

Brauchen wir zu Hause einen Computer?

Ein Computer oder Laptop zu Hause wäre sicherlich vorteilhaft, ist aber nicht zwingend notwendig. Die SuS erhalten in der Schule genügend Möglichkeiten, um sich auf die Klassenarbeiten vorzubereiten.

Müssen wir uns irgendwelche Programme kaufen?

Dies ist nicht notwendig. Viele Programme, die wir nutzen, sind kostenlos. Anschaffen sollten Sie sich lediglich einen USB-Stick und Kopfhörer.

Sollte mein Kind Informatik wählen?

Grundvoraussetzung ist die Freude am Informatikunterricht. Kinder, die in Mathe gut zurecht kommen, haben seltener Schwierigkeiten in Informatik.

Kann mein Kind dann nach der Kl. 10 auch auf das Gymnasium?

Ja, wenn es die Qualifikation dafür erreicht hat, kann Ihr Kind die gymnasiale Oberstufe besuchen.



WPF I: Informatik

Kl. 7

- Grundlagen der Informatik (Hardware, Software)
- Word: Wiederholung und Vertiefung
- Programmieren mit Scratch
- PowerPoint: Wiederholung und Vertiefung
- Calliope – Einführung in die Robotik
- Mein digitaler Fußabdruck



WPF I: Informatik

Kl. 8

- Word: Serienbriefe erstellen
- Excel: Daten in Diagrammen visualisieren
- Programmieren mit Scratch – ein eigenes Spiel entwickeln
- Prozessdatenverarbeitung: LEGO Education MINDSTORMS
- Bearbeitung von Grafiken und Fotos mit GIMP



WPF I: Informatik

Kl. 9

- Programmieren von Sensoren an Robotern
- HTML: Programmiersprache für Internetseiten
- Bildbearbeitung
- Sicher durch soziale Netzwerke



WPF I: Informatik

Kl. 10

- Wachstumsmodelle mit Excel erstellen
- Access – Arbeiten mit Datenbanken
- Programmiersprache „Python“
- Videobearbeitung



WPF I: Informatik

Kontakte

Haben Sie noch Fragen oder benötigen Sie noch Beratung?
Scheuen Sie sich nicht, uns per Mail oder über
Teams anzusprechen.

S. Neugebauer

S. Bootsmann